

La Robotica, il Coding e la Stampante 3d: nuove sfide per gli insegnanti di tecnologia



“Splitted learning: l'apprendimento collaborativo”, questo è il titolo dell'iniziativa di formazione e aggiornamento per docenti di scuola primaria, secondaria e Dirigenti Scolastici, indetta dall'Associazione Nazionale Insegnanti Area Tecnologica soggetto qualificato alla formazione del personale della scuola. Come utilizzare i sussidi multimediali e le loro interazioni, al fine di ottenere comunicazioni di facile apprendimento e fruibili nell'immediato. Oltre ai Dirigenti Scolastici, Ispettori Ministeriali e Docenti, ha partecipato anche il troiano prof. Antonio Caserta quale relatore e conduttore di gruppo nei vari Workshop tenuti dal 2 al 5 Maggio 2016 presso il Centro Congressi Hotel Commodore Terme a Montegrotto Terme (PD). La sua relazione dal titolo *“La Robotica, il Coding e Stampante 3d: nuove sfide per gli insegnanti di tecnologia”*

ha messo in evidenza come attraverso il Coding (Codice informatico = programmazione) e l'utilizzo della Robotica educativa nella scuola primaria, secondaria di primo e secondo grado è possibile sviluppare competenze di apprendimento, stimolare gli alunni a lavorare in gruppo per risolvere i problemi (Problem Solving), a trovare soluzioni e verificare i risultati. Inoltre è stato esaminato come programmare i robot, mediante blocchi grafici e come utilizzare la stampante tridimensionale nella didattica.

Info: antonio.caserta@istruzione.it